

攻略前言

本版本是沉默复古版本：战法道三职业，每个职业分为四个流派发展

每个流派有每个流派的优缺点没有最强的职业，只有最强的玩家！

本服为三职业，十二流派：本服不可转职，但可转换流派，白日门万法天尊可转流派

注意：本服不放开转职，白日门万法天尊可转流派

注意：本服不放开转职，白日门万法天尊可转流派

注意：本服不放开转职，白日门万法天尊可转流派

上线须知：

QQ 礼包，领取起步六大特殊，让你快人一步。

进入主城就选择好自己的流派然后有条件的顶赞和狂暴开了。

就可打装备去了，金币为主要货币，金币是这版本非常稀缺的，有金币主升魔血石恢复，土城药店可开启双倍恢复。

为了方便取消药品系统归为魔血石恢复！

功能介绍：

职业建议：

战士：

【狂战】

流派注重攻速吸血高爆路线后期爆发伤害可观前期发育一般

【剑圣】

流派注重高伤忽视技能伤害前中后期都不错的选择

【金刚】

流派注重防御伤害减免反弹等前中后期都比较不错的一个职业

【无双】

流派注重堆格挡几率前期无力后期很厉害

法师：

【电法】

流派注重施法速度雷电技能加成后期可习得分身术狂龙紫电等高伤技能

【火法】

流派注重暴击火焰技能伤害加成后期也可获得高伤火焰流星火雨等多种高伤技能

【冰法】

流派的冰属性技能附带冰冻效果或减速效果等后期召唤冰魔宝宝自带冰冻效果

【战法】

流派刮痧职业主要是靠大招猥琐可以把人恶心坏

道士：

【玄尊】

流派主玩主体加技能伤害等中期可学飓风破、裂神符召唤麒麟等

【司命】

流派主玩辅助此版本辅助非常重要的不是一个人单挑全服~后期双防可给队友加血量、控制：还有道力盾加持非常给力！

【幻灵】

流派主玩宝宝后期配合升华、专属[守墓陶偶]可召唤 4 只宝宝宝宝加成不单继承人物还有多种加成传说中的 BOSS 杀手！

【毒蛊】

流派主玩持续掉血毒伤堆伤后就是一个搅屎棍优先堆毒伤

道士神兽：默认召唤 7 级

45 级前第一形态

45 级第二形态

55 级第三形态

70 级最四形态

80 级终极形态：圣炎鸾【单体、群攻】

升级介绍：

前期升级挺快的主杀精英怪或 bss 经验非常可观（记得商城买 1.5 倍经验卷）

活动幻境开启也可进入镖车活动开启再去拉镖车可获得双倍经验

天运气好洗到经验加成那就不要换前期级别是你进入高级地图的凭证

怪物爆出各种经验卷，升级嘎嘎快！

破境介绍：

小怪几率爆破境材料精英怪或 BOSS 高爆率出多打精英怪是收益最佳选择

天命系统：

天命系统是主玩法的一个功能几百种天命供你选择玩法看玩家自由搭配会有出其不意的效果

神器系统：

百种神器百种 BUFF 都是需要打专属 boss 掉落体验感拉满

爆率介绍：

神之哈有掉落：护体神盾

梦伴安澜·王：掉落 1 级三维勋章 更高几率掉落剑甲

季正灵魂·王：掉落 1 级斗笠 更高几率掉落剑甲

深渊阎魔·王：掉落 1 级盾牌 更高几率掉落剑甲

梦伴安澜·神：掉落 1—5 级三维勋章 更高几率掉落剑甲

季正灵魂·神：掉落 1—5 级斗笠 更高几率掉落剑甲

深渊阎魔·神：掉落 15 级盾牌 更高几率掉落剑甲

梦伴安澜·皇：掉落 1—9 级三维勋章 更高几率掉落剑甲

季正灵魂·皇：掉落 1—9 级斗笠 更高几率掉落剑甲

深渊阎魔·皇：掉落 1—9 级盾牌 更高几率掉落剑甲

赤煞魔君：掉落金龙系列图纸 当前大陆所有教皇专属 更高几率掉落剑甲

红莲烬主：掉落七彩系列图纸 当前大陆所有教皇专属 更高几率掉落剑甲

血魔赤魁：掉落魅影系列图纸 当前大陆所有教皇专属 更高几率掉落剑甲

十大阎罗：掉落职业升华 更高几率掉落剑甲

红色天命属性：

法力灌注 附加 1.5%最大血量/法力至打怪伤害，0.5%至打人（战士按血，法道按蓝）

身手敏捷 施法速度+2，攻击速度+2

舍本逐末 攻速-1，施法-1，攻魔道上限+12%

魔物克星 对 BOSS 额外伤害+30%

暴击几率 暴击率+6%

攻守兼备 物理/魔法吸收+5%，攻速+1，施法+1

气血方刚 战士按最大生命 0.5%加双防，法道按最大魔法 0.5%加双防

攻防失衡 攻速+1，施法+1，双防 5%

势如破竹 攻击伤害+15%

反伤护体 反弹 1%生命/魔法伤害（战士生命，法道魔法）

突破极限 满级后可额外+1 级

灵气护体 道士宝宝伤害+20%，战士法师攻击伤害+10%

两败俱伤 对玩家 110%伤害，自身也受伤

波动攻击 伤害在 95%115%间波动

固若金汤 格挡+5%，生命+5%，魔法+5%

技能强化 烈火、冰咆哮、灵魂火符威力+10%

杀戮之道 每 100PK 值+1 攻魔道，最高 20 点

不动如山 物理吸收+10%，魔法吸收+10%

破甲攻击 攻击时降低目标 20 点双防，持续 7 秒

困兽犹斗 HP 低于 30%时 3 秒内增伤 30%（30%以下只触发 1 次，回复后重置）

回光返照 被攻击 1%概率恢复 20%生命/魔法，冷却 5 秒

遁形匿迹 攻击 1%概率进入超级隐身 2 秒

毒瘴不侵 防毒几率+30%

气贯长虹 体力+15%

无懈可击 元素暴击抗性+30%

削命蚀元 攻击玩家降低其 HP/MP 上限 20%，持续 10 秒

一击必杀 致命一击+1%，暴击率+3%，暴击伤害+10%

此版本是集合沉默元素多流派多种玩法特色光装备就上千种

取消时装系统改为副装系统只为了增加多种玩法搭配

还有许多功能就不一一介绍了等待玩家自行探索解密!!!

防冰冻（防麻痹）：

葫芦【状态】：防麻痹+30%，防冰冻+30%

2 大陆（伏龙尊者）：防麻痹+40%，防冰冻+40%，防全毒+40%，防蛛网+100%

土城（特殊锻造）：可合成防毒，防冰冻，防麻痹勋章，最高 50%~

防毒，防冰冻，防麻痹可在 3 大陆安全区合成三维勋章·终（防麻，防冰冻，防毒+60%）

玄冰魄：10%防冰冻

轮回珠：10%防麻痹

背包神器：

弑神符咒，天命罗盘，幻魔面纱，龙魂战印，轮回珠，玄冰魄，电光火石，幽冥血契，平定王，涅槃，先驱者，齐天大圣

魔龙城（无极道人）：替换天命

白日门 277,230（万法天尊）：转换流派

传送功能：上线顶赞以后可直接收集

